

MVI/2D|3D

Het park, jouw straat

Opdracht

GL

● Verhuis kunst

Kunst in openbare ruimte kan iedereen bekijken en vaak ook aanraken. Soms fleurt het de boel op, soms verwacht het de mensen of wordt het zo bekend dat mensen vliegtickets kopen om naar die stad te vliegen. Zoals het vrijheidsbeeld of het Holocaustmonument in Berlijn. In Rotterdam zijn er ook veel plekken waar kunst op straat te zien is.

Je gaat een foto maken van een kunstwerk in de openbare ruimte. En je gaat een foto maken van je straat of een plek/ park in de buurt. Het kunstwerk ga je vrijstaant maken en in de foto van jouw straat photoshopen. Zo verhuis je het kunstwerk naar jouw straat.

Werkwijze

- Ga via de links opzoek naar een kunstwerk in de openbareruimte die jij erg mooi, bijzonder of goed vindt.
- Bekijk waar dit kunstwerk is, ga naar de locatie en maak foto's van het kunstwerk en zijn omgeving.
- Zorg dat je meerdere foto's hebt.
- Maak het kunstwerk vrijstaant.
- Maak een foto van een plek in jouw straat, of in de buurt van je huis waar het kunstwerk ook mooi zou passen.
- Plak het kunstwerk in deze foto en bewerk dit met licht, kleur, schaal, perspectief zo dat het lijkt dat dit kunstwerk er echt zou kunnen staan.
- Sla je werk op als een PSD. en lever het in: Kunst_openbareruimte_jouwnaam.psd



Kunst ontregelt, verwacht, ontroert, enthousiastmeert. Kunst maakt tongen los en nodigt uit tot het vergelijken van meningen.



Links

- <http://dwaalmachine.sjonges.nl>
- <http://www.openbarekunst.nl/plattegrond>

Eindbeoordeling

	1	2	3	4	5
• Creativiteit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Werkproces	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Techniek	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Eindproduct	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gijfer

MVI/2D|3D

Het park, jouw straat

Stappenplan Photoshop

1. Open de foto in photoshop en selecteer het kunstwerk, door bijvoorbeeld de achtergrond weg te halen, of met de lasso of het toverstafje te werken.
2. Copieer de selectie
3. Open de foto van jouw straat of park en plak het kunstwerk in een nieuwe laag
4. Via bewerken - transformeren kan je kiezen voor schalen, of perspectief. Hiermee kan je het kunstwerk geloofwaardig in de omgeving plaatsen.
5. Probeer met licht, kleur en contrast het kunstwerk goed bij de achtergrond te laten passen.
6. Sla je werk op als:
kunstwerk_openbareruimte_jouwnaam.PSD
7. Inleveren via magister

Sla je werk Regelmatig op!

Let op: punt 6



Planning

Deel 1

1. Zoek via de link een kunstwerk uit. En fotografeer deze.
2. De foto van jouw straat, buurt of park maak je in je **EIGEN TIJD**
3. Het kunstwerk vrijstaand maken en deze in de foto van jouw straat te plaatsen heb je 2 uur.

Tussen door zal er uitleg en instructie gegeven worden. Als je de les mist moet je deze zelf komen inhalen, of in je eigen tijd de opdracht maken.

Links

- <http://dwaalmachine.sjonges.nl>
- <http://www.openbarekunst.nl/plattegrond>

WERK INLEVEREN !!?

- Controleer op je alle stappen hebt doorlopen.
- Heb je je werk goed opgeslagen?
- Heb je alles gegeven wat je in je had?
- Kon het echt niet beter?