

MVI/2D|3D

Het park, jouw straat

Opdracht

KB

● Zet kunst in een ander licht

Deze opdracht bestaat uit 2 delen. In **Deel 1** ga je een kunstwerk in de openbare ruimte zoeken op internet die je mooi, goed of bijzonder vindt. Je gaat op locatie een foto maken van dit kunstwerk in zijn omgeving. Deze foto ga je bewerken, de foto wordt zwart/ wit en alleen het kunstwerk in kleur.

Deel 2

Je maakt een foto van jouw straat, een plek/ park in de buurt. Het kunstwerk (van deel 1) ga je vrijstaand maken en in de foto van jouw straat photoshoppen.

Werkwijze Deel 1

- Ga via de links opzoek naar een kunstwerk in de openbareruimte die jij erg mooi, bijzonder of goed vindt.
- Bekijk waar dit kunstwerk is, ga naar de locatie en maak foto's van het kunstwerk en zijn omgeving.
- Zorg dat je meerdere foto's hebt.
- Bewerk de foto volgens stappenplan.
- Sla je werk op en lever het in: Kunst_ openbareruimte_deel 1.psd

Werkwijze Deel 2

- Maak het kunstwerk vrijstaand (je haalt de achtergrond van de foto weg) en je slaat je werk op als een PNG.
- Maak een foto van een plek in jouw straat, of in de buurt van je huis waar het kunstwerk ook mooi zou passen.
- Plak het kunstwerk in deze foto en bewerk dit met licht, kleur, schaal, perspectief zo dat het lijkt dat dit kunstwerk er echt zou kunnen staan.
- Sla je werk op als een PSD. en lever het in: Kunst_ openbareruimte_deel2_jouwnaam.psd



Kunst ontregelt, verwart, ontroert, enthousiast-meert. Kunst maakt tongen los en nodigt uit tot het vergelijken van meningen.



Links

- <http://dwaalmachine.sjonges.nl>
- <http://www.openbarekunst.nl/plattegrond>

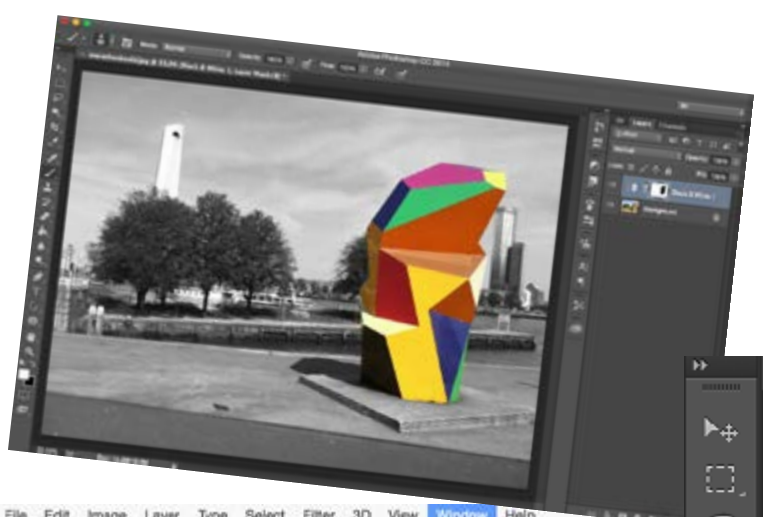
Eindbeoordeling

	1	2	3	4	5
• Creativiteit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Werkproces	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Techniek	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Eindproduct	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gijfer

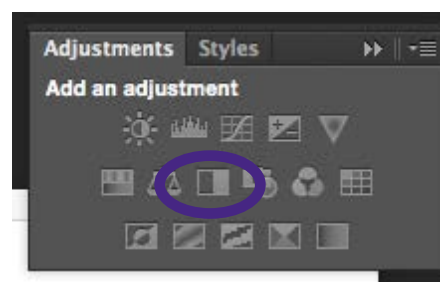
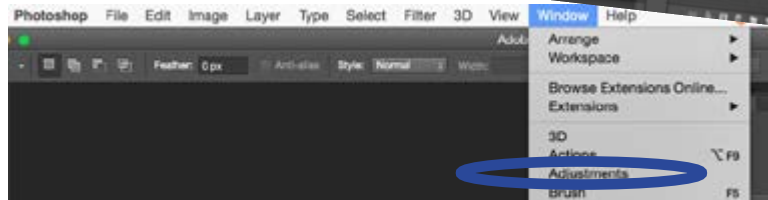
MVI/2D|3D

Het park, jouw straat



Stappenplan deel 1

1. Open de foto en snij deze bij zodat de uitsnede mooi is. (crop tool)
2. Ga via venster naar **aanpassingen** (hier als **window - adjustments**)
3. Klik op **Zwart/wit**
4. Zorg dat bij de **kleuren**, zwart op de achtergrond staat. Zoals hier ook staat.
5. Selecteer het kunstwerk en klik op backspace op je toetsenbord.
6. Wil je meer in de foto in kleur? gebruik je **penseel tool**. En teken in de foto. Speel met de dikte van je penseel om preciezer te werken
7. Heb je te veel in in kleur en wil je een gedeelte terug in zwart/wit? Verander bij **kleur** het witte vlak op de achtergrond en teken met de **penseel tool** op het gedeelte in je foto.



Stappenplan deel 2

1. Open de foto in photoshop en selecteer het kunstwerk, door bijvoorbeeld de achtergrond weg te halen, of met de lasso of het toverstafje te werken.
2. Copieer de selectie
3. Open de foto van jouw straat of park en plak het kunstwerk in een nieuwe laag
4. Via bewerken - transformeren kan je kiezen voor schalen, of perspectief. Hiermee kan je het kunstwerk geloofwaardig in de omgeving plaatsen.
5. Probeer met licht, kleur en contrast het kunstwerk goed bij de achtergrond te laten passen.
6. Sla je werk op als: **kunstwerk_openbareruimte_jouwnaam.PSD**
7. Inleveren via magister

Planning

Deel 1

1. Voor het uitzoeken van een kunstwerk en foto maken heb je 2 uur
2. Voor de foto zwart/ wit maken en het kunstwerk in kleur heb je een uur

Deel 2

3. De foto van jouw straat, buurt of park maak je in je **EIGEN TIJD**
4. Het kunstwerk vrijstaand maken en deze in de foto van jouw straat te plaatsen heb je 2 uur.

Tussen door zal er uitleg en instructie gegeven worden. Als je de les mist moet je deze zelf komen inhalen, of in je eigen tijd de opdracht maken.

Links

- <http://dwaalmachine.sjonges.nl>
- <http://www.openbarekunst.nl/plattegrond>

WERK INLEVEREN !!?

- Controleer op je alle stappen hebt doorlopen.
- Heb je je werk goed opgeslagen?
- Heb je alles gegeven wat je in je had?
- Kon het echt niet beter?

