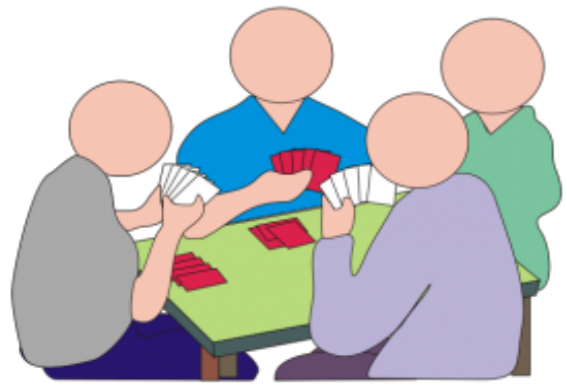


MVI/2D|3D Mode&Design



Opdracht

● Maak een kaartspel

Voor wiskunde heb je een spel bedacht. Die bestaat alleen nog maar op papier. In deze opdracht ga je het spel daadwerkelijk produceren. In je idee heb je al aangegeven wat voor soort spel het wordt: een bordspel, kaartspel of een combinatie. In deze opdracht maak je een kaartspel.

Is jouw spel een bordspel, kies dan de opdracht [2d3d_spekbord.pdf](#) in Magister.



Overleg in je groepje wie wat gaat doen. Het is een beetje onzinnig om twee keer een kaartspel te maken terwijl de doos ontbreekt, bij wijze van spreken.

Werkwijze

- Bekijk je idee voor het spel
- Maak een ontwerp op papier
- Overleg met je groepje over je ontwerp
- Voer je spel uit op de computer
- Print de onderdelen
- Voer de nabewerking uit

Eisen

Er zijn een aantal dingen waar je op moet letten.

- Past de vormgeving bij de verpakking? (overal zelfde lettertype, -grootte en -kleur bijv.)
- Staat de naam van het spel erop?
- Kan je het spel makkelijk maken op school? (Denk dan aan formaat maximaal A3, soorten papier, grijsbord etc.)
- Je werkt economisch (meerdere kaarten op 1 print)

Een standaard speelkaart is 62 mm x 88 mm. Houd rekening met het papierformaat waarop je kan printen.



Links

- [Voorbeelden kaartspel](#)
- [Uitleg over kaartspellen](#)
- [Verschillende kaartspellen](#)

Eindbeoordeling

	1	2	3	4	5
• Creativiteit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Werkproces	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Techniek	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Eindproduct	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gijfer