

MVI/2D3D (Games)

Opdracht

• Krant of magazine

In deze opdracht ga je zelf een lay-out voor een krant of magazine van 4 - 8 pagina's ontwerpen en opmaken in InDesign.

Maar eerst ga je kijken naar de opmaak van een bestaande krant of magazine. Die kenmerken verwerk je vervolgens in jouw eigen ontwerp.

Werkwijze

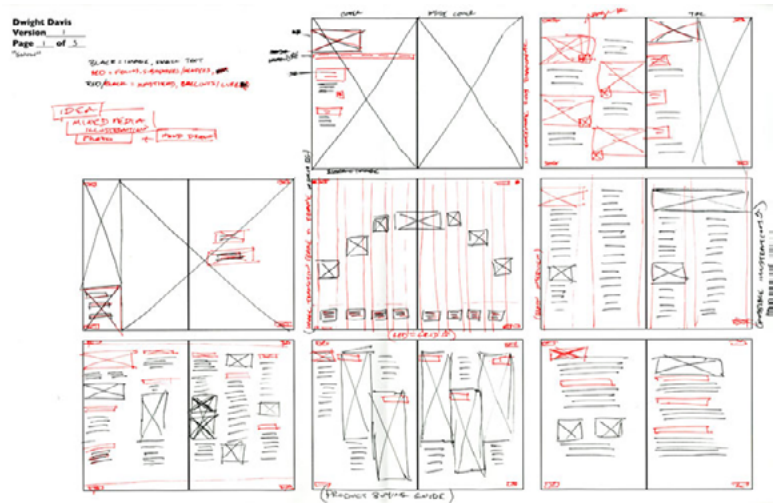
- Bepaal de kenmerken van een krant/magazine
- Bedenk het onderwerp van jouw krant/magazine
- Verzamel tekst en afbeeldingen in een map
- Vraag lay-outpapier aan je docent
- Schets daarop de lay-out van jouw krant of magazine (naam krant, tekst, afbeeldingen, colofon)
- Werk jouw schets uit op de computer
- Exporteer naar PDF

Het onderwerp van jouw magazine of krant is Games. Dat kan bijvoorbeeld jouw eigen favoriete game zijn voor een magazine. Maar je mag natuurlijk zelf ook iets tofs verzinnen!

Eisen:

- 4 - 8 pagina's met tekst en afbeeldingen
- paginanummering
- koppen/broodtekst
- kolommen
- 20 mm marge rondom
- naam op cover
- eigen naam en klas in colofon op pagina 2

Je mag plaatsaanduidings-tekst (lorem ipsum) gebruiken als tekst. De koppen moeten wel echt zijn.



Links

- [Magazine lay-outs \(Pinterest\)](#)
- [Inspiratievoorbeelden magazine](#)
- [Tips voor cover magazine](#)
- [Voorbeelden layout krant](#)
- [Krantenlay-out \(Pinterest\)](#)
- [Tips voor opmaak krant](#)

Eindbeoordeling

Cijfer

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|----------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------|
| • Creativiteit | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> |
| • Werkproces | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| • Techniek | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| • Eindproduct | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |

Hulpvragen over opmaak

- Wat zie je op de cover?
- Hoe zit het met de marges/witruimte op de pagina?
- Uit hoeveel kolommen bestaan de pagina's?
- Welke verschillende dingen staan er op de pagina? (tekst, afbeelding, advertentie etc.)
- Wat is een colofon?
- Is er verschil tussen de verschillende soorten pagina's?
- Wat kun je over de typografie van de tekst zeggen? (corps, lettertype, verschil koppen/broodtekst)
- Wat is de uitlijning van de tekst?
- Wat is het kleurgebruik?
- Welke onderdelen zou jij in jouw ontwerp kunnen gebruiken?

Tips voor je lay-out schets

- Teken eerst de naam van je krant/magazine op ware grootte op je cover
- Verdeel de binnenpagina's in tekst- en afbeeldingsvakken
- Teken de koppen op ware grootte in je schets
- Geef de paginanummering aan op de schets
- Kies 1 lettertype voor de broodtekst en 1 voor de koppen
- Gebruik maximaal 2 kleuren (tinten, zwart en wit tellen niet mee)
- Houd rekening met tussenruimte in je ontwerp
- Schrijf in de vakken wat voor tekst of afbeelding erin komt

