

MVI/AV

De Nieuwe School

Opdracht

- **Banner in Flash**

Vorig blok heb je een animatie van een aantal karakters in Flash gemaakt. Daar zat een begin en een eind aan (dus een verhaal). In deze opdracht maak je een bewegende banner voor op een website.

Deze banner is een reclame voor een bedrijf. Welk bedrijf je kiest is vrij. Als het maar duidelijk is dat het een reclame voor een product of dienst is.

Werkwijze

- Kies een product of dienst uit waarvoor je reclame maakt
- Schrijf kort op hoe je reclame eruit komt te zien
- Verzamel/maak afbeeldingen
- Maak je banner in Flash
- Publiceer als .swf

Weet je niet precies meer hoe je met Flash werkt, kijk dan bij de links voor uitleg. Zorg ervoor dat je banner aan de eisen voldoet!

Eisen

- Afmeting 960 x 150 px
- Minimaal 2 bewegende afbeeldingen (verplaatsen/vergroten/verkleinen)
- Geen witte achtergrond
- Duidelijk te herkennen als reclame
- Bevat een fade in en fade out
- Bevat tekst

Links

- [Stap voor stap banner maken](#)
- [Klassieke en bewegings-tween maken](#)
- [Fade in en out maken](#)

"All That" Campaign

Banner 1: New Egg Part 1 (Rough Storyboard)



voorbeeld storyboard banner

Soms helpt het als je als je van te voren een storyboard maakt van je animatie. Hieronder staat een heel uitgewerkt voorbeeld. Dit hoeft natuurlijk niet! Zolang het voor jou maar duidelijk is.



Eindbeoordeling

	1	2	3	4	5
• Creativiteit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Werkproces	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Techniek	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Eindproduct	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Cijfer