

**Camerastandpunten****Audio Visueel > Animatie**

Het camerastandpunt is de hoek van waaruit je de foto of het filmshot maakt.

**Neutraalperspectief:** camera op ooghoogte, recht van voren.

**Kikkerperspectief:** camera kijkt omhoog, laag camerastandpunt, opname van onderaf gefilmd. Iemand of iets lijkt daardoor heel groot.

**Vogelperspectief:** een opname van bovenaf, camera kijkt op iets neer, hoog camerastandpunt, bijvoorbeeld vanaf een hoge trap of hoog gebouw. Iemand of iets lijkt daardoor heel klein en je hebt overzicht.

**Over-shoulder:** shot over een schouder of langs een ander lichaamsdeel. Dit kun je bijvoorbeeld gebruiken bij het filmen van een interview of een gesprek.

**Point of view:** shot dat toont wat een personage ziet. Je kijkt als het ware vanuit de ogen van de (hoofd)persoon. Dit kun je ook filmen met een Go PRO.